

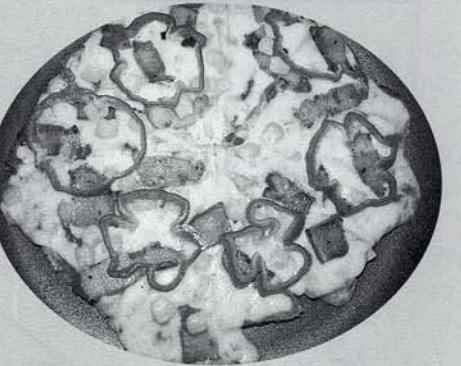
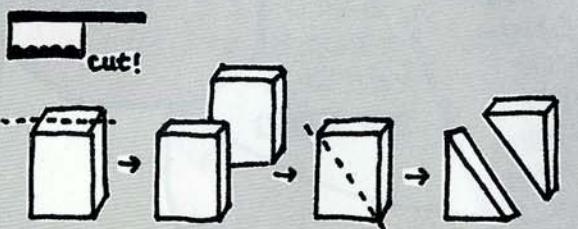
クッキング

フライパンで作るおもちピザ
…簡単に作れるよ！材料はお好みで…

材料

切り餅 … 3コ、ベーコン … 35g、ピーマン … 1/2コ（輪切り）、
コーン … 40g、ピザ用チーズ … 50g、ピザ用ソース … 適量

【お餅の切り方】



作り方

- ①お餅は、縦に半分、さらに三角になるように切る。
- ②合計12枚になったお餅にピザ用ソースをぬる。
- ③フライパンを温めてから、丸い形になるようにお餅を並べる。（やけどに注意）
- ④チーズ、ベーコン、コーン、ピーマンを乗せて、弱火で約10分ふたをして焼く。
(こげないように時々様子をみてね)
- ⑤お餅がふっくらして火が通ったら出来上がり。

みんなからの情報や感想、待ってます！

今回の“すごろく”楽しんでもらえたかな？遊んでみた感想を聞きたいな。また、こんな風に遊べたよ、
という発見も教えてね。

お家の人が子どもだった頃のお正月ってどんな事をしていたのかな？話を聞いて教えてください。もちろん、おの方からのお手紙も大歓迎です。

採用されると「おたよりコーナー」で紹介され、記念品をもらえるよ!!

必ず自分の名前・学校名・電話番号を書いてね。（メール・ファックス可）

また、次は、クイズ特集をしますので、川越に関するおもしろいクイズや
情報も送ってね。

送り先：川越市教育委員会生涯学習課

住所：〒350-8601 川越市役所 FAX:(226) 4699

E-mail:shogaigakushu@city.kawagoe.saitama.jp

発行：川越市教育委員会生涯学習課

電話 (224) 8811 内線2841

協力：川越市子ども情報誌編集協力員

雀會（表紙写真）

※「小江戸探検隊」は川越市立小中学校児童生徒の
全家庭に配布しています。

「小江戸探検隊」は古紙100%再生紙
及び大豆油インクを使用しています

R100 PRINTED WITH SOYINK

かわごえし子ども情報誌

小江戸探検隊

第13号

平成18年12月1日

主な内容

- 正月の行事
- おもちのレシピ



獅子舞



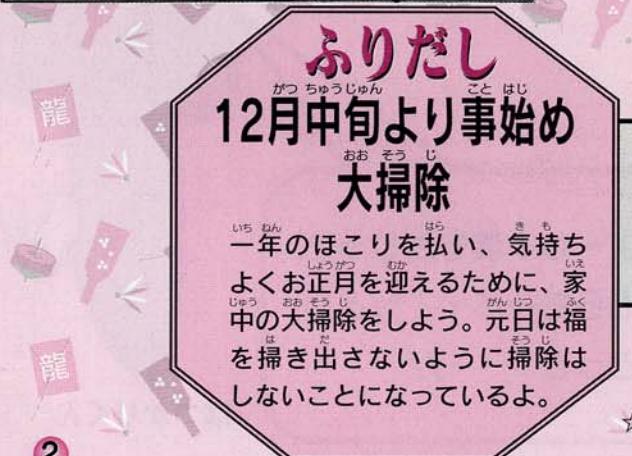
獅子に頭をかじられると、頭が良くなるとか、無病息災で一年を過ごせると言わ
れているのよ。



よーし！僕もかじって
もらおー・・・っとつ
とつと・・・!!

はつきりくん

にこにこ探検隊



お正月だよ！双六で遊ぼう！

はつかり & やまぶきコンビの探検隊が行く

お正月の行事をいくつ知ってる？ 双六をしながら年末年始の行事を覚えよう。

サイコロとコマを用意したら“ふりだし”から始めてみてね。

年末年始は、色々な行事があるのね。双六で遊んだり、外で凧揚げや羽根つきなどのお正月ならではの遊びもしてみてね。



おせち料理の準備のお手伝い。
おせちの一つ一つにもそれぞれ意味があるんだよ。
調べてみよう。

おせちをつまみ食いで怒られる。
ふりだしに戻る

12/31 除夜の鐘

大晦日の夜、深夜0時を挟んであちらこちらのお寺で鐘がかかるよ。
鐘をつく回数は108回で、人間の煩惱の数だと言われているよ。時の鐘もつけるんだよ。

年越しそばを食べる。
1マス進む

1/1 元旦 初詣

年が明けたら神社やお寺へ参拝に行こう。
おみくじを引いたり、絵馬に願い事を書いたりして、一年がよい年であるようにお祈りしよう。

おみくじを引いたら大吉だった!!
3マス進む

お年玉

昔は、お金じゃなくて、お餅をもらっていたよ。

餅つき

白に蒸したもち米を入れて、かけ声をかけながら杵で餅をつくんだね。
丸い餅を二つ重ねた鏡餅を床の間に飾るよ。

お餅の食べ過ぎで動けない。
1回休み



1/11 鏡開き

床の間に飾ってあつた鏡餅を木槌で割つて、おしろいやお雑煮に入れて食べるよ。

3マス戻る

サイコロを振って偶数が出たら→元旦へ
奇数が出たら→あがり

あがり!

1/15 小正月

1日を大正月、15日を小正月というよ。
小正月には、豊作祈願など各地で色々な行事があるよ。

1/2 書き初め

この日に書き初めをすると上手になるかも・・・
2が出るまで進めない



あがりの早さで、その年の運を試すと言われているよ。

1/7 七草粥

7日の朝、春の七草が入ったおかゆを食べる習わしがあるよ。
七草を言えた数だけ進む。
(答えは4ページ)

1/3 初大師だるま市

喜多院の境内では縁起物のだるま市が開かれるよ。

お年玉付年賀葉書は、1949年に登場したよ。

友達から年賀状が届いた。

3マス進む

切り取ってコマにしてね！

☆遊び方・・・順番にサイコロを振り、出た目の数コマを進め、止まったマスの指示に従う。早くあがった人が勝ち。最後は、ぴったりの数が出ないとあがれないよ。